

# Fabriquez vos jeux en feutrine

Nadia Michot

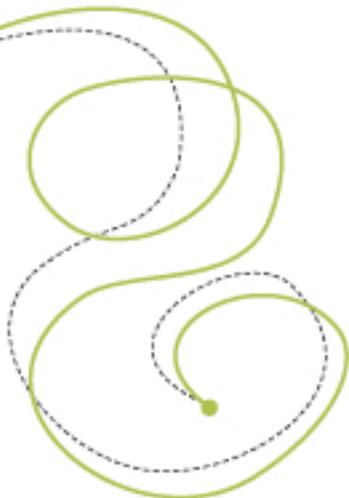


L'inédite



# Fabriquez vos jeux en feutrine

Nadia Michot



Photographies : Julien Clapot

, • ,  
l'inédite

# Sommaire

**Avant-propos .....** 3

**Matériel et astuces .....** 4

## **Modèles**

Bébarnom en couleur .....	8
Le code des ouronnes .....	14
La maison des canetons .....	18
Apprendre à compter avec les pieds .....	22
Memo godillots .....	24
Le pouilleux .....	28
Le Morpion vache .....	30
Pierre, feuille, ciseaux .....	34
Plumes hibou .....	38
Poissons chat .....	42
Sprint lapin .....	46
Toby la souris .....	50
Top petit Chef .....	54
La pêche aux canards .....	56
Allo Docteur mon soleil est malade .....	60

# Butinons en couleur

Chaque joueur dispose de 7 pétales. A l'aide du dé «couleur», les joueurs doivent déposer le plus possible de pétales sur le plateau du jeu. La couleur noire donne le droit de rejouer.

Le gagnant symbolise sa victoire en plaçant l'abeille au centre de la fleur.

(2 joueurs)

## Fournitures

Coton peint n° 15 de différentes couleurs:

Feutrine de 2 mm d'épaisseur violette, violet foncé, jaune, bleue, rouge, verte, blanche, noire et orange

Feutrine de 5 mm d'épaisseur orange et verte

Réilles velcro

Carton plié à 30 x 30 cm

Colle universelle non toxique





## Plateau du jeu

Découper dans la feutrine épaisse verte, 1 rond de 25,5 cm de diamètre et 4 coins d'angle (1).

Découper 4 fleurs dans la feutrine violette (2), 4 grands ronds dans de la feutrine violet foncé (3), 4 petits ronds dans la feutrine jaune (4) et 9 ronds dans de la feutrine orange (5).

Découper 8 pétales (5) comme suit :

3 pétales dans la feutrine bleue,

1 pétale dans la feutrine rouge,

1 pétale dans la feutrine jaune,

1 pétale dans la feutrine verte,

1 pétale dans la feutrine blanche,

1 pétale dans la feutrine noire.

Découper 2 cercles de 9 cm de diamètre dans la feutrine jaune (6).

Coudre les angles vifs sur une plaque de 30 x 30 cm de feutrine épaisse orange.

Coudre sur les fleurs le grand rond violet au point de piqûre et le petit rond jaune avec 3 points lancés formant une étoile puis coudre les fleurs sur les angles.

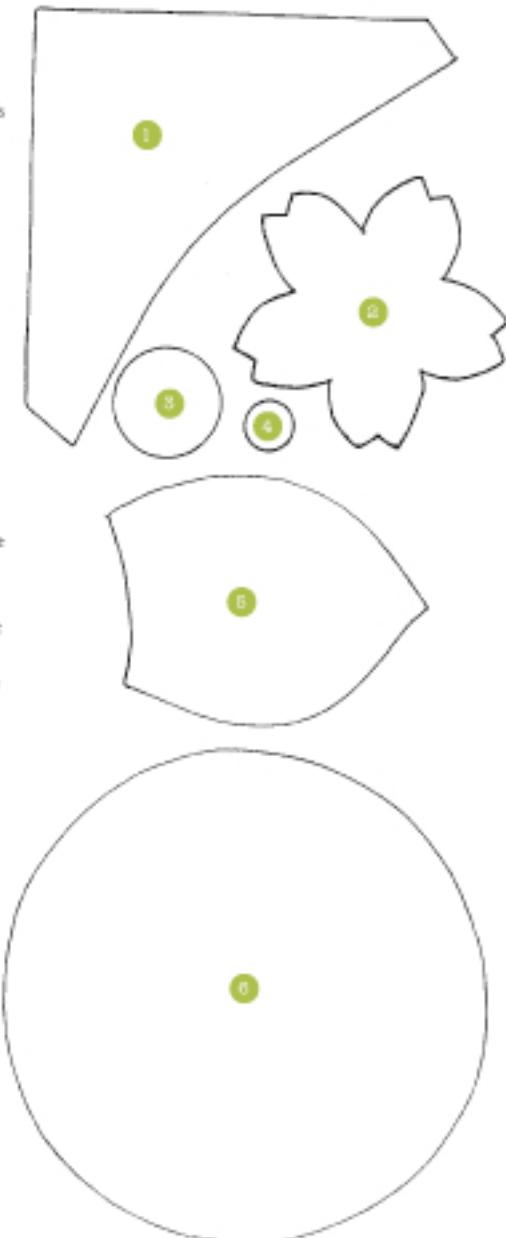
Coudre sur un des cercles jaunes les 9 ronds orange au point de piqûre, superposer l'autre cercle jaune et les coudre au centre du rond vert de 25,5 cm de diamètre avec tout autour les pétales au point de piqûre.

Coudre ce grand rond vert au centre de la plaque de feutrine orange au point de fenteon.

Coller 1 pastille de velcro grattante au centre de la fleur et

7 autres sur les différents pétales à l'exception de la noire.

Coller la plaque de feutrine sur le contre-plaqué.



## L'abeille

Découper 2 formes de corps (7) et de tête (8) dans la feutrine jaune et 2 formes d'ailes dans la feutrine fine blanche (9) et (10).

Découper dans une chute de feutrine orange l'aiguillon de la queue (11), et dans la feutrine noire les rayures (12), les antennes (13), les yeux (11) et la trompe (14).

Coudre les ailes au point de feston, les remplir de ouate et terminer la couture.

Coudre sur les deux formes du corps les rayures au point de piqûre et sur une des formes la tête, les yeux et la trompe.

Placer les antennes et coudre les deux formes de la tête sur

les 3/4 au point de feston. La remplir de ouate et la placer sur une des formes du corps, finir la couture au point de piqûre.

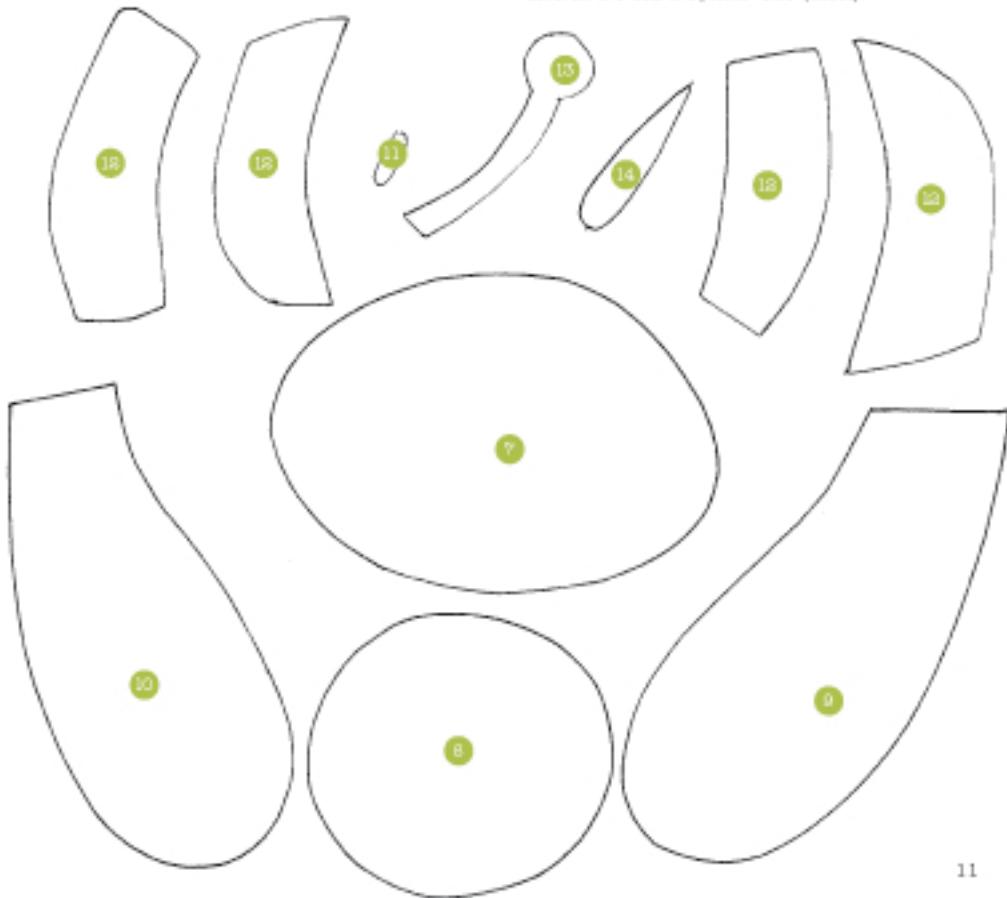
Placer les ailes et l'aiguillon orange puis terminer la couture.  
Coller à l'arrière de l'abdomen une pastille velcro (douce).

## Pions (1)

Découper 6 formes de pétales dans la feutrine bleue, 2 dans la feutrine verte, 2 dans la feutrine jaune et 2 dans la feutrine blanche.

Coudre les deux formes de pétales en laissant une ouverture pour le remplir de ouate.

Coller sur une face, une pastille velcro (douce).

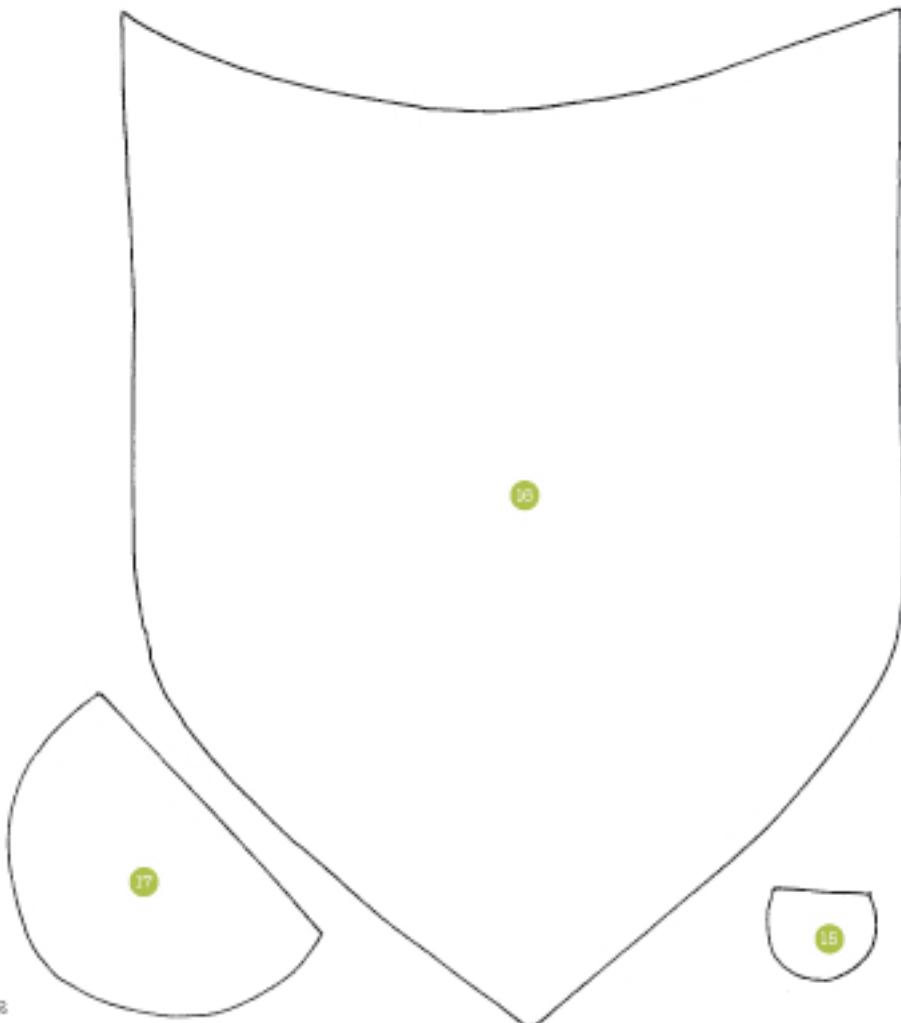


## Pions (2)

Réaliser les mêmes découpages que pour les pions (1).  
Découper en plus 7 demi-cercles dans la feutrine blanche (15).  
Coudre sur une des formes de pétales, un demi-cercle blanc au point de piqûre.  
Assembler les deux formes, les coudre en laissant une ouverture pour les remplir de ouate et terminer la couture.  
Coller sur la face « vierge », une pastille velcro (douce).

## Pochette

Découper 4 formes de grands pétales dans de la feutrine épaisse orange (16), et 1 demi-cercle dans la feutrine blanche (17).  
Coudre le demi-cercle sur 1 des grands pétales au point de feston ; assembler les deux formes et coudre au point de feston.  
Réaliser l'autre pochette de la même manière sans le demi-cercle blanc.





# Apprendre à compter avec les pieds

Apprendre aux plus petits à compter en s'amusant.

Retourner toutes les formes des pieds face cachée sur la table et reconstituer chacun son tour des paires (pied droit et gauche) en comptant les orteils.

(1 à 8 joueurs)

## Fournitures

Coton peint n°15 de différentes couleurs  
Feutrine de 5 mm d'épaisseur verte et grise  
Chute de feutrine de 2 mm d'épaisseur rouge  
Yeux mobiles de 1,5 cm de diamètre

## Réalisation

Découper 12 formes de pied droit (1) et 12 formes de pied gauche (2) dans la feutrine épaisse verte, 6 empreintes de pied droit (3) et 6 empreintes de pied gauche (4) dans la feutrine épaisse grise. Découper les 5 empreintes des orteils (5) dans la feutrine épaisse grise de façon à composer des suites (2x5, 2x4, 2x3, 2x2, 2x1) pour les pieds gauches et droits et 12 bouches (6) dans la chute de feutrine rouge.

Coudre au point de piqûre les 6 empreintes grises des pieds droits sur les 6 formes vertes des pieds droits. Réaliser la même chose pour les pieds gauches.

Coller les yeux et coudre au point de piqûre les bouches puis les empreintes d'orteils de la façon suivante :

1 pied droit avec le petit orteil droit,

1 pied droit avec 2 orteils,

1 pied droit avec 3 orteils,

1 pied droit avec 4 orteils,

1 pied droit avec 5 orteils,

1 pied droit sans orteil.

Procéder de la même façon pour le pied gauche.

Superposer la forme verte vierge avec la forme et les empreintes et les coudre au point de feston.





# Pierre, feuille, ciseaux

Les ciseaux coupent et l'importent sur la feuille = les ciseaux gagnent  
La pierre casse les ciseaux = la pierre gagne. La feuille couvre la pierre = la feuille gagne

Les joueurs sont placés face à face en ayant une main dans le dos.  
Celui qui a été désigné par le sort compte « 1-2-3 » et à 3 chaque joueur sort la main cachée dans le dos en montrant l'un des objets (pierre, feuille ou ciseaux).

Celui qui prend la main est celui qui a choisi la figure la plus forte.  
(2 joueurs)

## Pourrautes

Coton pelé 15 de différentes couleurs.

Feutrine de 2 mm d'épaisseur beige, noire, rouge, orange, gris clair, gris foncé et verte.

Mousse cellulaire de 2 mm d'épaisseur orange, marron et verte.

## Feuille

Découper la plus grande forme de la feuille de platane (1) dans la feutrine beige et dans la feutrine noire, la plus petite dans la feutrine rouge.

Superposer la feuille beige avec la feuille rouge et coudre les nervures de la feuille rouge avec un fil épais blanc au point de l'eston.

Coller la feuille noire avec de la colle non toxique aux 2 feuilles cousues.

Réaliser la même chose pour l'autre forme de la feuille (2).

Coudre les 2 formes orange des ciseaux au point de l'eston avec un fil coordonné.

Terminer en collant la forme de la feutrine noire avec de la colle non toxique à tissu au dos du ciseau orange.

## Pierre

Découper 4 formes de la pierre (7) dans la feutrine gris. Superposer les 2 formes, les épinglez et coudre le pourtour au point de l'eston avec un fil coordonné en laissant une ouverture.

Remplir chaque caillou avec de la ouate de remplissage puis fermer l'ouverture.

## Sac

Découper 1 forme de pierre, de feuille et de ciseau dans la mousse cellulaire verte et les coudre au point de l'eston sur une feuille A4 de feutrine verte. Assembler cette feuille à une autre feuille A4 de feutrine verte et coudre les 2 petits côtés et un des grands côtés au point de l'eston.

## Paire de ciseaux

Découper 4 formes de ciseaux dans la feutrine orange (3) et 2 formes dans la feutrine noire, 4 rondis évidés (4) pour le manche dans la mousse orange, la lame du ciseau (5) dans la feutrine gris clair et un petit rond (6) dans la feutrine gris foncé.

Coudre au point de piqure les rondis orange sur une forme de ciseau, la lame et le petit rond.



